

PROGRAMA FORMATIVO

Diseño gráfico vectorial con Adobe Illustrator (básico).

Objetivos:

- Manejar las herramientas básicas del programa Adobe Illustrator para el diseño de gráficos vectoriales.
- Conocer brevemente la historia de Adobe Illustrator y el uso que puede hacerse del mismo, teniendo en cuenta las posibilidades que ofrece en su última versión CC.
- Conocer la interfaz o espacio de trabajo de Illustrator, los elementos que la componen y cómo hacer uso de ellos y modificarlos para personalizar el espacio o para hacer más operativo el flujo de trabajo.
- Modificar figuras básicas: mover, rotar, reflejar, cambiar escala y distorsionar.
- Seleccionar colores y aplicarlos a ilustraciones.
- Usar herramientas de dibujo Lápiz, Pluma y Pincel y trabajar con símbolos.
- Aprender a trabajar con textos en un documento
- Aprender a aplicar rellenos de diferentes tipos
- Aplicar transparencias y cambios en la apariencia de un objeto
- Aprender a utilizar herramientas más avanzadas como gráficas, máscaras de recorte, dibujo en perspectiva, vectorizar imágenes o animaciones, entre otras.
- Diseñar estructura de una web
- Importar y exportar archivos
- Describir los ajustes oportunos para imprimir documentos de manera adecuada
- Aplicar efectos a imágenes de mapas de bits

Contenidos:

Introducción

Introducción.

Qué es Illustrator

Aplicaciones en el diseño gráfico

Cómo obtener e instalar Illustrator

Resumen.

Entorno de trabajo

Introducción.

Descripción del espacio de trabajo

Panel de herramientas

Mesas de trabajo

Ajustes del espacio de trabajo

Manejo básico de archivos

Resumen.

Modificación de figuras

Introducción

Dibujo de formas sencillas

Selección y manejo de objetos

Transformación de objetos

Resumen

Herramientas de color

Introducción

Nociones básicas del color

Selección de colores

Trabajar con muestras

Aplicar un color a un dibujo

Resumen

Pinceles y símbolos

Introducción

Dibujar con lápiz

Dibujar con pluma

Utilizando pinceles

Símbolos

Editar trazados

Manejo de contornos (trazado)
Ayudas al dibujo
Resumen

Trabajo con textos
Introducción
Crear e insertar textos
Dar formato a los textos
Resumen

Manejo de rellenos
Introducción
Rellenos uniformes
Degradados
Mallas
Fusiones
Resumen

Transparencia y apariencia
Introducción
Transparencia
Apariencia
Resumen

Usos de la herramienta
Introducción
Cómo hacer gráficas
Trabajando con pintura interactiva
Uso de máscaras de recorte
Trabajar con perspectiva
Vectorizar una imagen con Live Trace
Crear acciones
Aprendiendo a crear animaciones
Resumen

Diseño de sitios web
Introducción
Conceptos previos
Creación de un sitio web
Otros elementos para web
Resumen

Importación y exportación de archivos
Introducción
Importar archivos
Archivos compatibles para importar
Exportar archivos de ilustración
Resumen

Impresión
Introducción
Imprimir
Empaquetar archivos
Resumen

Filtros
Introducción
Manejo de bitmaps
Efectos aplicables a imágenes de mapa de bits
Atajo por teclados
Resumen